



**GRAPHINICA**

2021年5月10日

株式会社グラフィニカ

報道関係各位

グラフィニカ、Indie-us Games と業務提携を開始  
～Unreal Engine 4 を活用したアニメーション制作を推進～

株式会社グラフィニカ（本社：東京都新宿区、代表取締役：平澤直）は、2021年5月より株式会社 Indie-us Games（本社：大阪府大阪市、代表取締役：中村匡彦）と業務提携を開始いたしました。

Indie-us Games は、Epic Games 社が開発しているゲームエンジン「Unreal Engine 4」を専門に扱い、ゲーム開発、VR や映像制作、学生・プロ向けの講師やセミナー、コンサルティングを手掛けています。アニメーション分野、特にリミテッドアニメーション演出のクリエイティブ面でノウハウを持つグラフィニカと、「Unreal Engine 4」のプロフェッショナル集団である Indie-us Games は業務提携によってお互いの技術的知見を持ち寄り、将来的に共同制作による作品のリリースも視野にスペシャリスト同士の人的交流を深めてまいります。

また、グラフィニカは、リアルタイムレンダリング（以下「RTR」）を用いたアニメーション映像制作を行う組織として2020年10月に「RTR 開発準備室」を設置し、RTR 技術やノウハウを蓄積しながら映像制作を行ってまいりました。今回、Indie-us Games と業務提携することを機に2021年5月1日付でこれを「RTR 開発室」「RTR 映像制作室」と改組拡充し、RTR 技術を用いた新しいアニメーション映像の制作を積極的に推進してまいります。



**GRAPHINICA**



**INDIE-US  
GAMES**

■Indie-us Games 会社概要 (<https://www.indie-us-games.co.jp/>)

社名 株式会社 Indie-us Games

代表取締役 中村 匡彦

所在地 〒533-0033 大阪府大阪市東淀川区東中島 1-5-7 新大阪コスモビル 201

設立年月日 2017年9月11日



**GRAPHINICA**

- 事業内容
- ・ コンピュータゲームの企画、開発、制作、販売
  - ・ ソフトウェアの企画、開発、設計、販売、保守及びコンサルティング
  - ・ コンピュータシステムの操作およびソフトウェア開発の技術指導並びに導入指導
  - ・ 各種セミナー、イベント、講習会、研究会の企画、運営
  - ・ ホームページ、ウェブサイトの企画、デザイン、制作、運営指導
  - ・ 教育教材の企画、編集、出版、および販売、
  - ・ インターネットを利用した通信教育の実施

<グラフィニカについて>

グラフィニカは、作画、CG、色彩設計、美術、デザイン、撮影、編集といったアニメーション制作のほぼ全てのプロセスを社内でカバーすることが出来る総合制作スタジオです。『楽園追放-Expelled from Paradise-』（劇場オリジナルアニメーション）、『HELLO WORLD』（劇場オリジナルアニメーション）をはじめとするアニメーションの元請制作受注のほか、アニメーションで培った表現や技法を応用してゲーム、CM、実写PV、遊技機、Live2Dなどの幅広いジャンルで様々な映像作品を制作しています。さらに、ゲームエンジン開発に代表されるようなユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社様や Epic Games 社様のご協力を得て、テクノロジーのアップデートを行っております。

本件に関するお問い合わせ

株式会社グラフィニカ <http://www.graphinica.com>

TEL 03-5937-6411 FAX 03-5937-6412 E-mail [info@graphinica.com](mailto:info@graphinica.com)